

**SD** エンターテイメント株式会社



# 2019年3月期 第1四半期決算説明会

2018年8月13日（月）  
SDエンターテイメント株式会社  
代表取締役社長 吉住 実  
（東京証券取引所JASDAQ 証券コード4650）

## ハイライト

1. 6月単月 F I F Aワールドカップの影響で軟調も、1Q全体では増収・赤字幅縮小を確保
2. エンターテインメント事業は、シネマ低調の中でも主力のゲームとボウリングでカバーし、増益確保
3. ウェルネス事業の利益微減は、保育園集中開業による負担増が要因で、フィットネスほぼ順調に推移
4. 経営戦略室を発足させ、経営企画機能を強化し、経営改革スピードアップを目指す

# 第1四半期業績

## P/L（連結）

保育園集中開業による増収あるも、開業負担重いが、  
売上・営業利益段階で、増収・赤字幅縮小は確保

単位：百万円

	2018年3月期 1Q実績	2019年3月期 1Q実績	増減額
売上高	1,887	1,903	+15
売上総利益	1,508	1,549	+41
販売管理費	1,576	1,613	+37
営業利益	▲68	▲64	+4
経常利益	▲109	▲105	+4
親会社株主に 帰属する当期純利益	▲95	▲153	▲58

▶ 1Qに7園前倒し開園できたことで、2Q以降の営業利益マイナス要因はなくなる

※当期純利益の大幅減は、前期は助成金計上があったことによる影響

## セグメント別 売上・利益

今期よりセグメントを変更

経営基盤強化のため、多様な事業を行う事業本部を、《楽しむ》と《健康》の2本部に区分し、各々を管掌する常勤取締役を抜擢した組織変更に伴い行うもの

単位：百万円

	売上高	前年同期比	営業利益	前年同期比	店舗数	前年同期比
<b>エンターテイメント事業</b>	<b>1,105</b>	<b>▲37</b>	<b>76</b>	<b>+19</b>		
(GAME)	516	+12			16店舗	1減
(ボウリング)	239	+2			9店舗	増減なし
(シネマ)	233	▲22			4サイト	増減なし
(カフェ等)	114	▲29			5店舗	1増2減
<b>ウェルネス事業</b>	<b>710</b>	<b>+91</b>	<b>17</b>	<b>▲0</b>		
(フィットネス)	504	▲14			15店舗	2増2減
(保育・介護等)	205	+106			21施設	14増4減
<b>その他</b>	<b>88</b>	<b>▲39</b>	<b>16</b>	<b>▲2</b>		
調整額	▲0	+0	▲174	▲12		
<b>連結計上額</b>	<b>1,903</b>	<b>+15</b>	<b>▲64</b>	<b>+4</b>		

※ GAME・ボウリング・シネマ・カフェ等、同一複合施設内での営業につき、スタッフローテーションも含め効率よく部門間共通運営を行っていることにより売上高は区分表記するが、費用については安易に按分せず、利益は区分表記しないこととしております。

## P/L（SD単体）

6月単月ワールドカップの影響で軟調も、前期からの構造改革効果により、減収でも体質改善進み、営業利益改善

単位：百万円

	2018年3月期 1Q実績	2019年3月期 1Q実績	前年同期比
売上高	1,672	1,622	▲50
売上総利益	1,339	1,300	▲38
販売管理費	1,409	1,349	▲60
営業利益	▲70	▲48	+21
経常利益	▲109	▲88	+21
当期純利益	▲138	▲131	+6

▶ 小型実験店舗閉鎖による特別損失計上 ⇒ 止血で2Q以降の営業利益改善効果あり

## B/S (連結)

自己資本比率 期首水準より微減(21.2%)も、  
有利子負債は、着実に減少へ

単位：百万円

資産の部 (主要項目抜粋)	期首	1Q末	期首比較	負債の部 (主要項目抜粋)	期首	1Q末	期首比較
現預金	1,060	826	▲234	買掛金	256	238	▲18
売掛金	520	456	▲63	有利子負債	5,883	5,732	▲150
棚卸資産	135	140	+5	その他 流動負債	1,406	1,421	+15
その他 流動資産	246	212	▲33	その他 固定負債	653	681	+28
有形 固定資産	7,022	7,084	+62	負債合計	8,199	8,073	▲125
その他 固定資産	1,463	1,446	▲17	株主資本	2,318	2,156	▲162
繰延資産	82	76	▲6	純資産合計	2,330	2,169	▲160
資産合計	10,529	10,243	▲286	負債・ 純資産計	10,529	10,243	▲286

## 参考：C/F（連結）

今期第1四半期の営業活動によるキャッシュ・フローは、52百万円程度の黒字につき、特に問題なし

※上記C/Fの金額は、監査法人チェック前のものである

## ■ 過去2期の連結キャッシュ・フローの推移

単位：百万円

	2017年3月期 1 - 2 Q実績	2017年3月期 実績	2018年3月期 1 - 2 Q実績	2018年3月期 実績
営業C/F	184	596	135	576
投資C/F	67	▲330	▲364	▲650
財務C/F	785	335	592	▲322
現金同等物	1,886	1,449	1,812	1,053

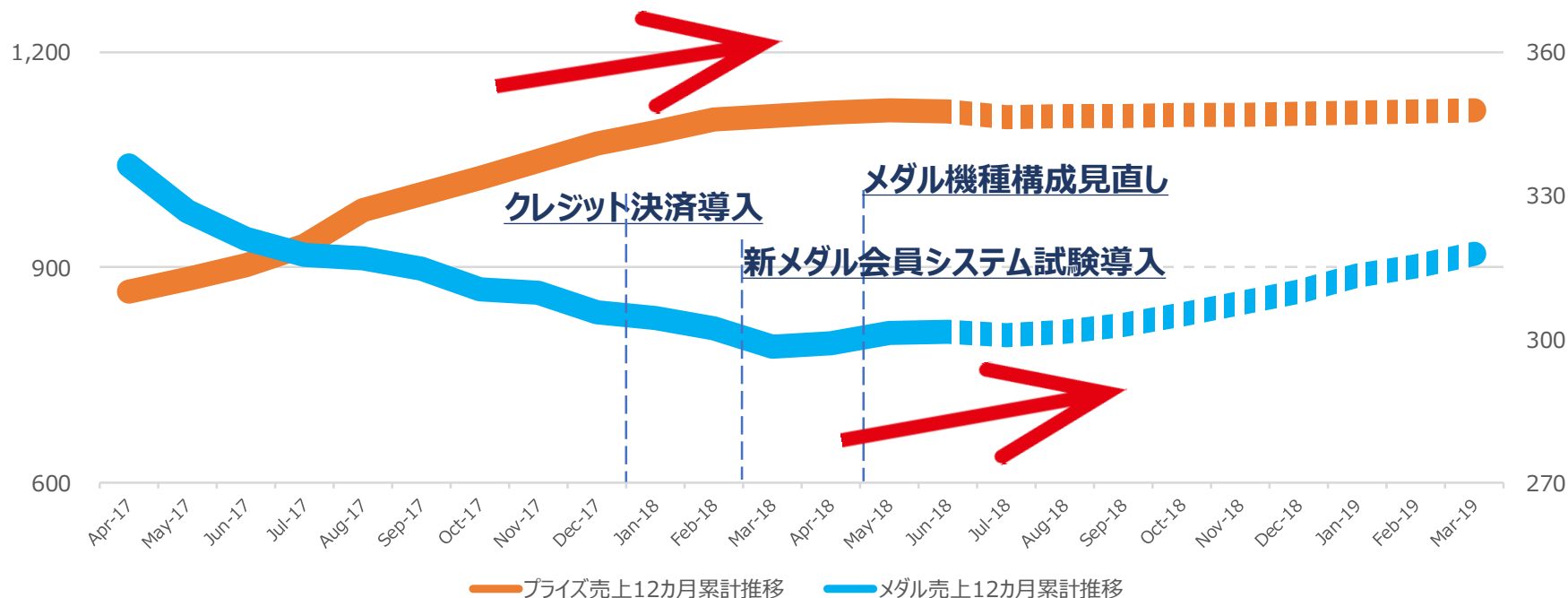
※連結キャッシュ・フローの状況については、従来、第2四半期と本決算時のみ開示



# 各事業の施策状況

# エンターテインメント事業 - 1

## シネマ低調も主力のゲーム、ボウリングで増益確保



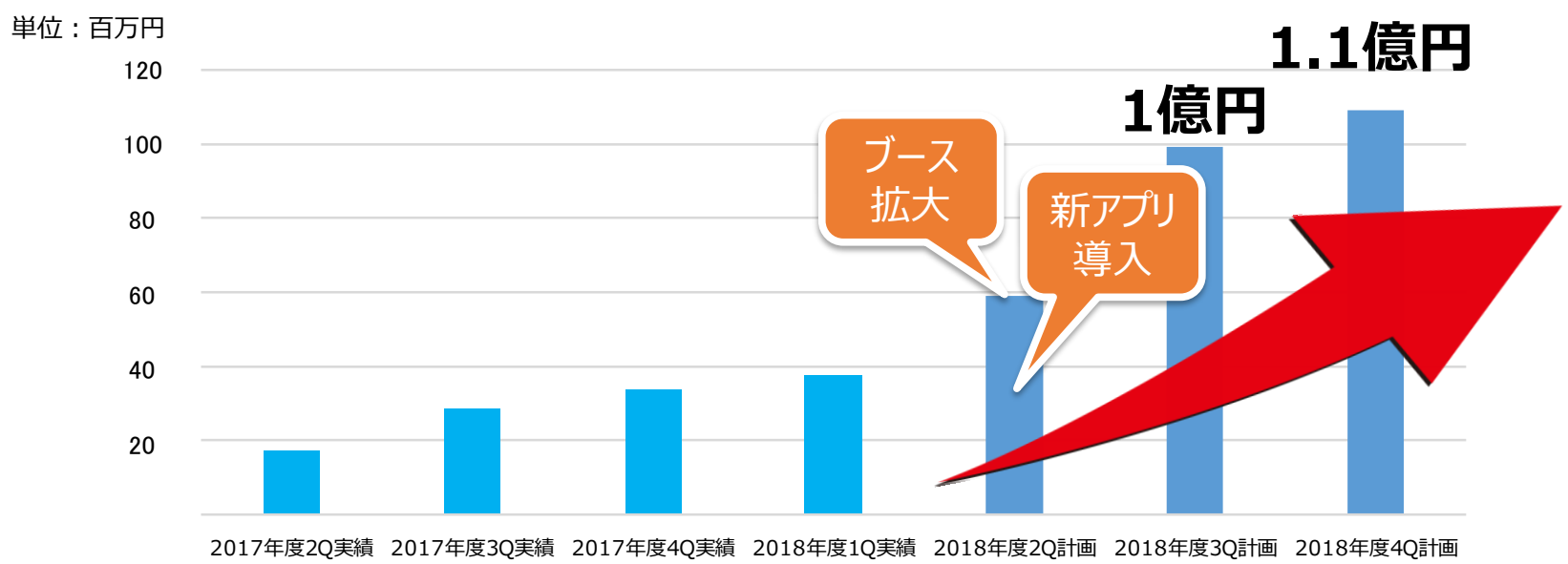
■ **プライズゲーム** ▶ 前期クレーンゲーム機大量導入効果持続

■ **メダルゲーム** ▶ 上記施策実行で下げ止まり、アップトレンドに  
 今後も主力機種の大規模アップデート・会員システム全店導入等、実施予定

# エンターテインメント事業 - 2

## オンラインクレーンゲーム収益化達成次のステップへ

### 2019年3月期2Q・100ブース ▶ 300ブースに拡大



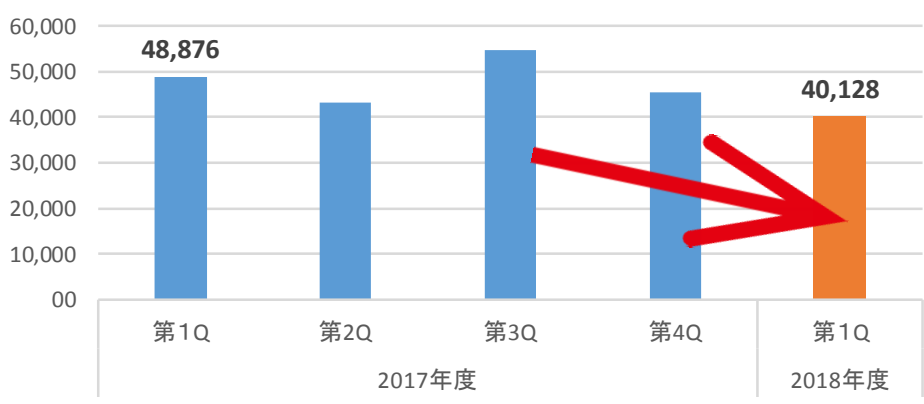
### 2019年3月期3Q売上 ▶ 目標 1 億円

# ウェルネス事業 - 1

新店は9月にオープン予定

## フィットネス構造改革順調に推移

### ■効果的な支出の追及



## 費用の最適化

過去実績踏まえ宣伝方法を見直し  
費用を大幅に削減

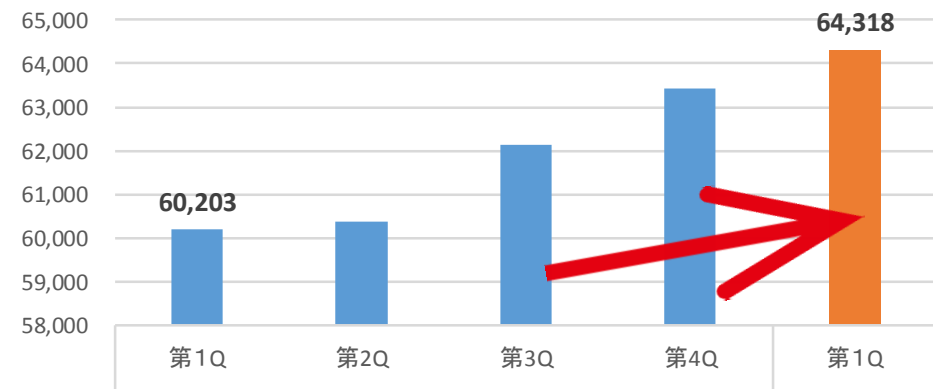
**広告宣伝費 18%Down**

### ■継続的な利用の実現

## 会員の増加

入会しやすい価格設定に加え、  
運動初心者に対するフォローを強化

**在籍者数 7%UP**

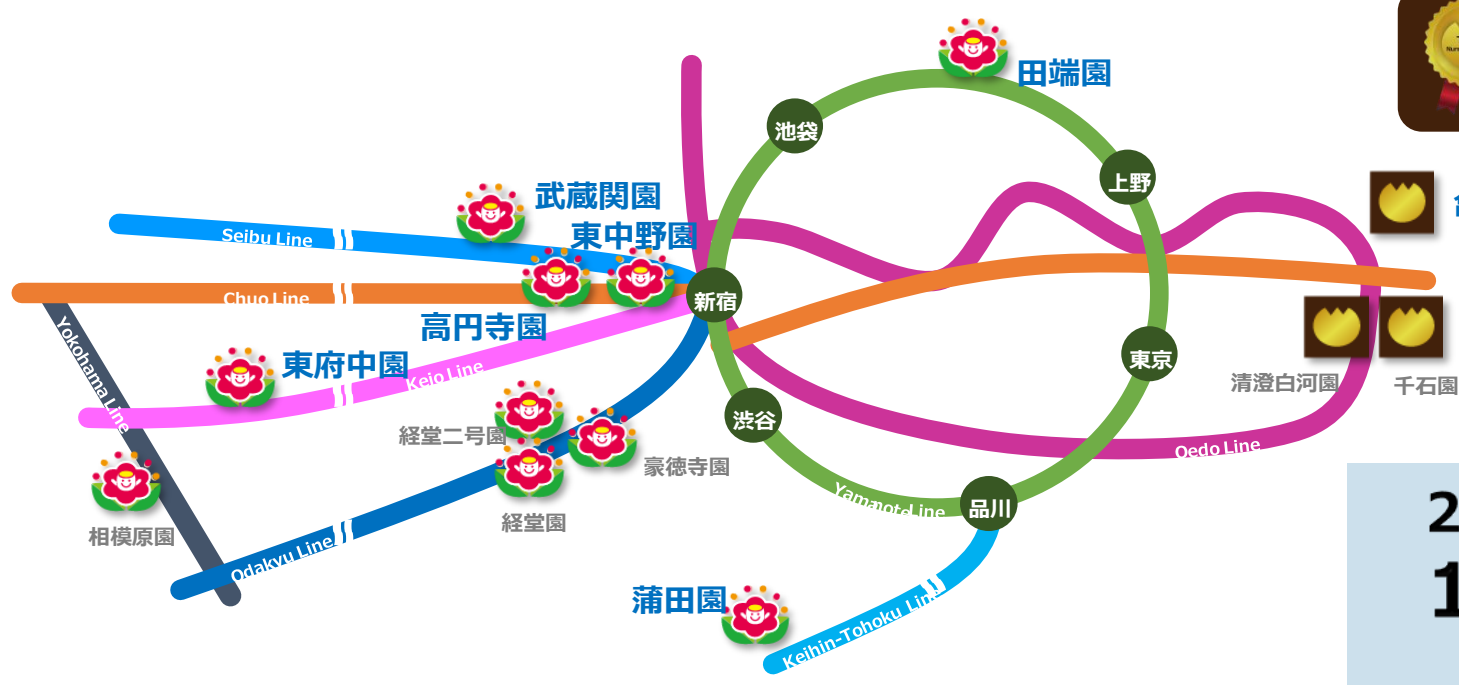


## ウェルネス事業 - 2

### 保育事業 計画前倒しで7園集中開業

#### ■ 前期申請分の開園は1Qでほぼ完了

グループ各社の人財確保、労働環境改善の役割を担う重要事業に成長  
今期もグループ各社の事業所・店舗所在地、もしくは通勤経路中心に  
都心のほか、札幌・横浜への開園も検討



## 2018年6月現在 13店舗体制

※青字…1Q新規開園

# 今後の経営戦略

## 経営改革の加速

**最高顧問招聘＋常勤取締役 1 名増員（計 3 名）**  
するとともに、懸案であった経営企画機能強化を目的に、  
**経営戦略室を発足**

**また、投資委員会・人事委員会を設置する**

※RIZAPグループ経営人財参加し、経営企画機能強化

### 【目的】

過去にとらわれない冷静な目線での意見吸い上げの場として活用  
**問題の早期発見と早期解決を目指す**

**投資適正化、人事・給与制度改革を図る**

## 収益体質改善に向けた取り組み

### ① 2015年度より実施のPPS（新電力会社）との取引を再度見直し

▶ 前期に対し、2Q以降約15Mの電力料削減見通し

### ② 対コスト効果分析進み、広告宣伝費・販促費の効率化

▶ 前期に対し、フィットネス事業で約50Mの削減見通し

### ③ クレーンゲーム機増台と入替完了による、ゲーム機投資負担軽減

▶ 前期に対し、ゲーム事業で約20Mの償却費（リース含む）減少見通し

### ④ 不採算店舗の閉鎖・縮小・業態転換検討のスピードアップ

▶ リソース（資金・人財）の選択と集中

▶ 投資委員会での協議と事後振り返り徹底で、問題の全社共有



## 当期業績予測（連結）

## 業績予測に変更なし

単位：百万円

	2017年 3月期実績	2018年 3月期実績	2019年 3月期予想	増減額	増減率
売上高	7,731	7,940	8,700	+760	+9.6%
営業利益 (営業利益率)	188 (2.4%)	68 (0.8%)	260 (2.9%)	+192	+278.2%
経常利益	52	▲73	120	+193	-
親会社株主に 帰属する当期純利益	20	20	100	+80	+381.4%
1株あたり配当	1円	1円	3.4円	+2.4円	+240.0%

# グループシナジー

## グループ会社との連携：CSR活動



### ▶ RIZAP KIDS（ライザップキッズ）とコラボレーション

保育園「カメラアキッズ経堂2号園」にて  
リトミックおよび食育教室を開催



企業主導型保育所  
**カメラアキッズ**  
Camellia Kids

# 株主優待商品

## RIZAPグループ各社の商品を株主優待商品として利用

▶ 2014年1月のグループ入り後、株主数 約20倍以上の1万名超え





# 100周年プロジェクトスタート

創業時の企業理念

**「生きる喜びと感動の共有」**

を原点回帰の意を込めて復活

# プレプロジェクト



## FIFAワールドカップ・ライブビューイングを開催

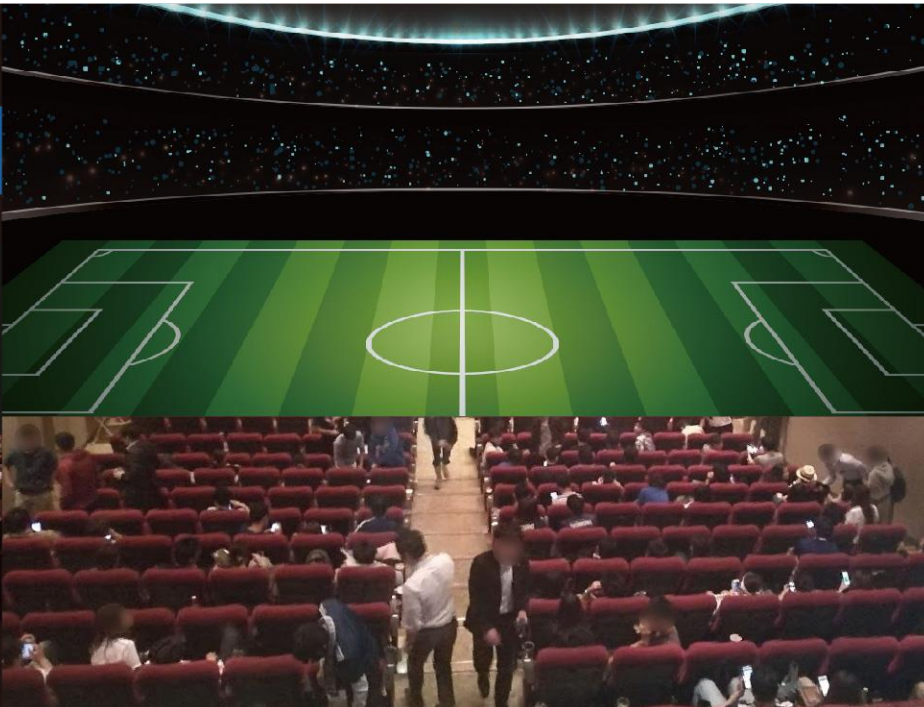
2018 FIFA ワールドカップ ロシア  
**パブリックビューイング**  
映画館のあの巨大スクリーンで  
コロンビアx日本を応援しよう!

6.19 (Thu) OPEN▶20:30 START▶21:00

コロンビア VS 日本

観覧料 ¥1,200 (1ドリンク) 当日 ¥1,500 (1ドリンク)  
**ディノスシネマズ札幌劇場**

札幌市中央区南3条西1丁目 豊後ダイス札幌中央ビル7F | ディノスシネマズ WEB サイトにて予約受付中 ▶ <http://www.sugai-dinos.jp/>  
\*チケットは Web (クレジットカード決済) のみで販売いたします。\*観覧チケットは観覧日00:35:59まで購入可能。



2018 FIFA ワールドカップ ロシア  
**パブリックビューイング**  
映画館のあの巨大スクリーンで  
日本xポーランドを応援しよう!

6.28 (Thu) OPEN▶22:30 START▶23:00

日本 VS ポーランド

観覧料 ¥1,200 (1ドリンク) 当日 ¥1,500 (1ドリンク)  
**ディノスシネマズ札幌劇場**

札幌市中央区南3条西1丁目 豊後ダイス札幌中央ビル7F | ディノスシネマズ WEB サイトにて予約受付中 ▶ <http://www.sugai-dinos.jp/>  
\*チケットは Web (クレジットカード決済) のみで販売いたします。\*観覧チケットは観覧日00:35:59まで購入可能。  
\*会場へ入場の際は観覧券を提示する必要があります。観覧券がない場合は観覧料を現金で支払う必要があります。\*当日は観覧料を現金で支払う場合があります。\*イベント終了後の清掃作業等を行うため、主催者より一部観覧料を徴収いたします。ご了承ください。

▶ 2018年6月：日本 vsコロンビア、日本vsポーランドを生中継  
両日ともにチケット完売！メディアにも多数掲載

## プレプロジェクト



## 「スガイティノス」知名度向上の為、地域イベントに積極参加

## ▶ 2018年6月：モエレ沼ママチャリ耐久レース（札幌）へ参加



## ▶ 2018年6月：札幌ドーム環境フェスタへ参加



## 100周年企画 第一弾



## あの「高橋名人」を招きレトロゲーム大会開催

入場無料

あけぼの 100周年  
ティノスパーク

# レトロゲームフェスタ

あの頃に笑えるティノスパーク

スペシャルゲスト  
高橋名人

## 80's

2018.7.20 [金]  
18:00 ~ 22:00

## 90's

2018.7.21 [土]  
14:00 ~ 18:00

会場 ティノスパーク 札幌中央



80年代、90年代をテーマに高橋名人のトークショーや  
ゲーム大会を開催。約1,500名のお客様が来場！

▶ 今後も続々とイベントなどを開催予定！



## 免責事項

本資料は、当社の企業説明に関する情報の提供を目的としたものであり、当社が発行する有価証券の投資を勧誘することを目的としたものではありません。

本資料に記載された意見や予測等は、資料作成時点の当社の判断であり、その情報の正確性・完全性を保証または約束するものではなく、今後、予告なしに変更されることがありますので予めご了承ください。