SDエンターテイメント株式会社

RIZAP GROUP

2017年3月期　決算説明会

2017年5月17日（水）
ＳＤエンターテイメント株式会社
代表取締役社長　吉住　実
（東京証券取引所JASDAQ　証券コード4650）

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc　All Right Reserved

決算概要（2017年3月期）

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

SDスガイディノス

P/L 増収増益／経常・最終利益黒字転換／復配

（百万円）

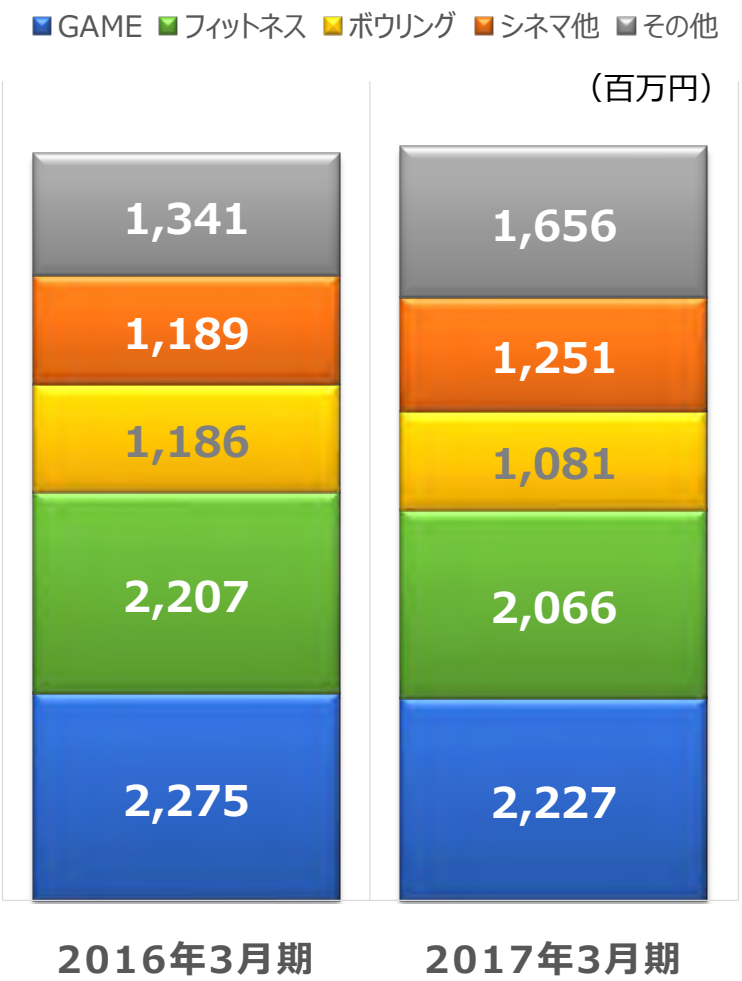
	2016年3月期 実績	2017年3月期 実績	増減額	増減率
売上高	8,198	8,281	＋82	＋1.0%
営業利益	132	188	＋56	＋42%
経常利益	▲34	52	＋86	（黒字転換）
親会社の所有者に帰属する当期純利益	▲94	20	＋115	（黒字転換）
1株当たり配当	―	1円	＋1円	（復配）

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

SDスガイディノス

売上高

セグメント別売上高（通期）



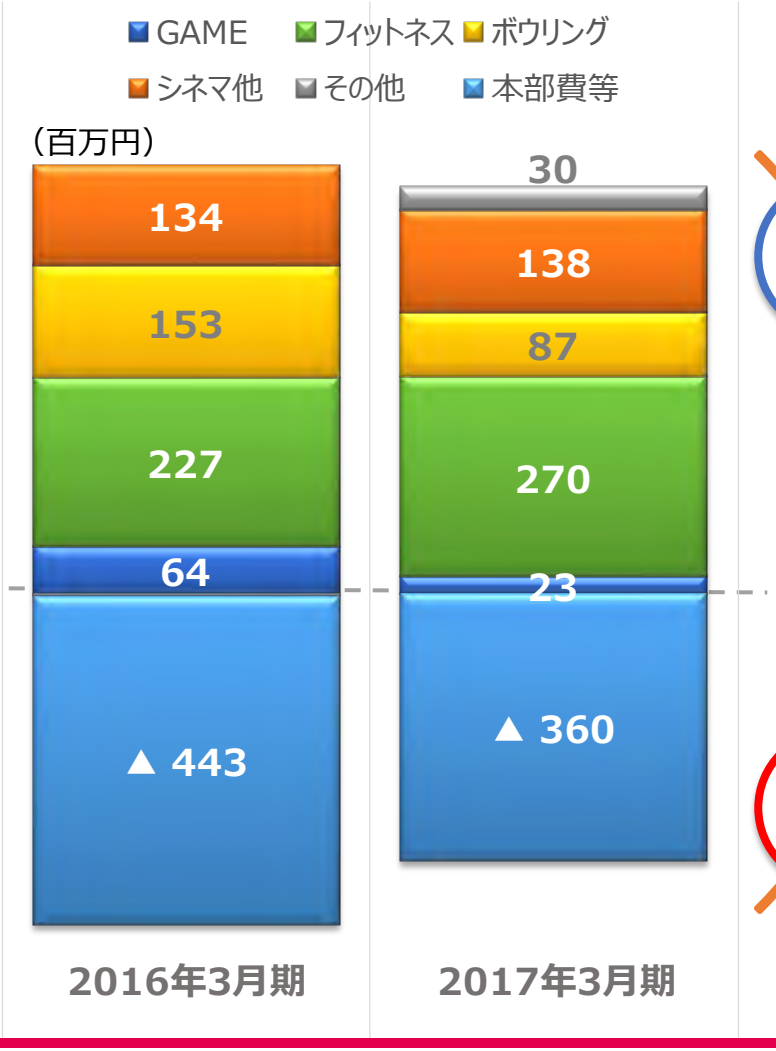
- ＋ シネマ…「君の名は」大ヒット・アニメ、単館系作品積極上映
- ＋ その他…子会社売上フル寄与
- － フィットネス…前期1店舗閉店・津店移転で2ヶ月空白
- － ゲーム…4Qプライズ大幅挽回もメダル軟調

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

SDスガイディノス

営業利益

セグメント別営業利益（通期）



- ＋ フィットネス…不採算店舗閉鎖＋既存店舗増収で利益率向上
- ＋ シネマ…売上増＋飲食販売好調で利益増
- － GAME…ネットキャッチャー計画未達で赤字化
- － ボウリング…売上減が利益減に直結

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

SD スガイディノス

P/L 4Q

３Ｑ落ち込みで業績下方修正も
４Ｑは増収増益基調へ転換

（百万円）

	2016年3月期 4Q実績	2017年3月期 4Q実績	増減額	増減率
売上高	2,181	2,223	＋42	＋1.9%
売上総利益	1,654	1,729	＋74	＋4.5%
営業利益	63	153	＋90	＋140%
経常利益	20	119	＋98	＋495%
親会社の所有者に帰属する当期純利益	▲9	158	＋167	（黒字転換）

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

P/L 4Q

増収増益の主要因

①フィットネス事業好調に推移

SDフィットネス津藤方店
移転成功し、収益増に貢献

②ゲーム事業回復基調

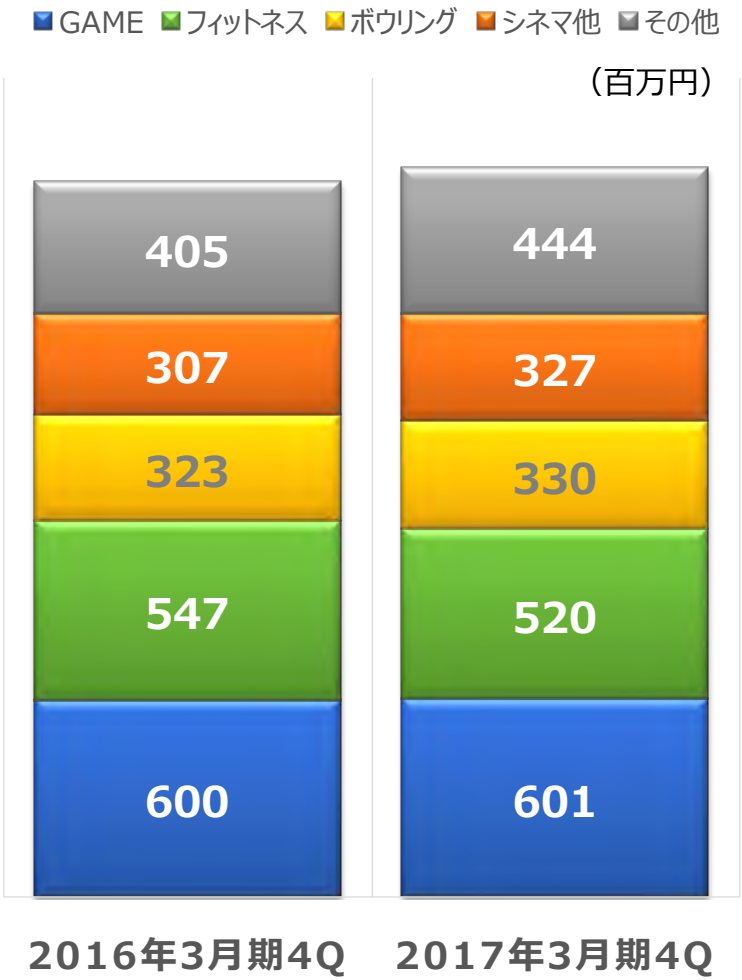
新型クレーンゲームへの
集中投資でプライズゲーム
売上大幅伸長

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

SDスガイディノス

売上高4Q

セグメント別売上高（4Q）



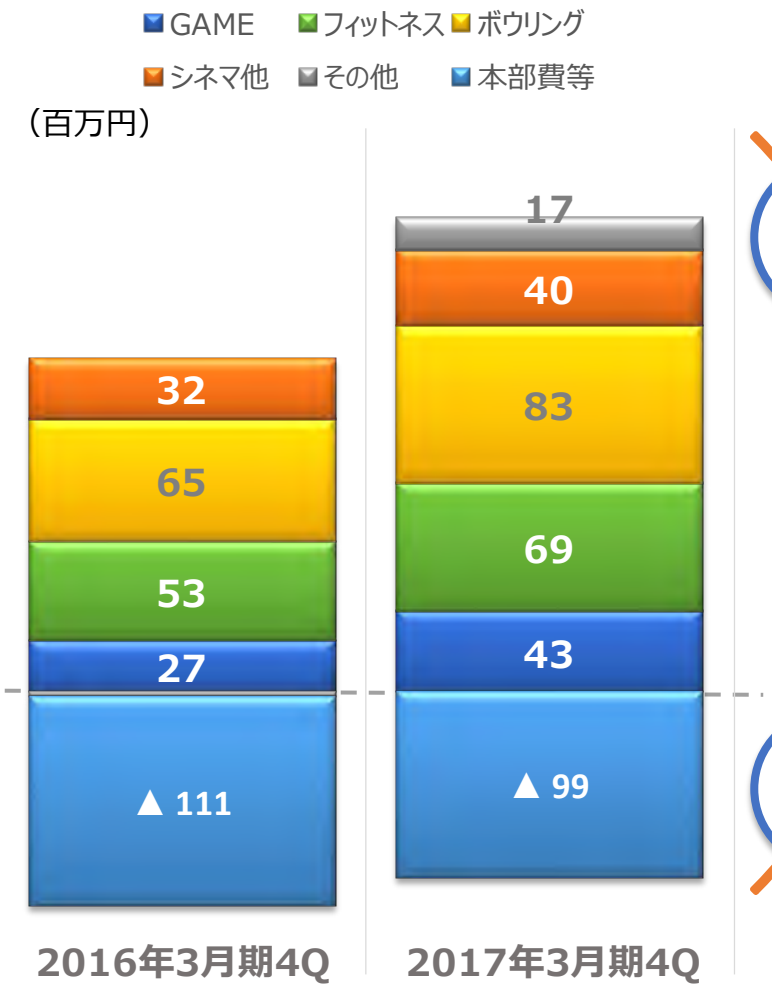
- ＋ ゲーム…プライズ集中強化策でメダル売上減カバー
- ＋ 子会社…認可外保育・放課後ディサービス順調に推移
- ＋ ボウリング・ゲーム…99周年企画で30百万円売上貢献
- － フィットネス…前期1店舗閉鎖影響

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

SDスガイディノス

営業利益4Q

セグメント別営業利益（4Q）



- フィットネス…津新店舗順調に推移・既存店舗売上伸長
- 子会社…認可外保育・放課後ディサービス順調に推移
- ボウリング・ゲーム…99周年企画で30百万円利益貢献
- フィットネス・ゲーム…不採算店舗閉鎖で収益体質改善

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

SD スガイディノス

B/S

自己資本比率22%
財務体質健全性を維持

（百万円）

資産の部（主要項目抜粋）	2016/3	2017/3	前期末差異
現預金	847	1,454	＋607
売掛金	331	355	＋24
棚卸資産	127	125	▲1
その他流動資産	239	238	▲1
有形固定資産	6,496	6,751	＋254
その他固定資産	1,604	1,447	▲157
繰延資産	65	76	＋10
資産合計	9,712	10,448	＋735

負債の部（主要項目抜粋）	2016/3	2017/3	前期末差異
買掛金	286	292	＋6
有利子負債	5,390	5,761	＋371
その他流動負債	1,196	1,225	＋28
その他固定負債	695	855	＋160
負債合計	7,568	8,135	＋567
株主資本	2,138	2,306	＋167
純資産合計	2,144	2,313	＋168
負債・純資産計	9,712	10,448	＋735

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

業績見通し（2018年3月期）

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

SD スガイディノス

P/L　過去15年間で最高の利益水準へ

（百万円）

	2017年3月期 実績	2018年3月期 計画	増減額	増減率
売上高	※7,710	※8,600	＋890	＋11%
営業利益 (営業利益率)	188 (2.4%)	450 (5.2%)	＋262	＋139%
経常利益	52	300	＋247	＋473%
親会社の所有者に帰属する当期純利益	20	200	＋179	＋885%
1株当たり配当	1円	6.7円	＋5.7円	＋570%

※カウネット事業において、売上・原価両建てをやめ、手数料収入のみ計上に会計方針変更。
この売上減影響を勘案して比較。（2017年3月期約620百万円・2018年3月期約590万円）

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc　All Right Reserved

SD スガイディノス

主要セグメントの状況

フィットネスが利益成長を牽引

セグメント別売上高及び営業利益計画

（百万円）

売上高	2017年3月期	2018年3月期	前期比較
ゲーム	2,227	2,340	＋113
フィットネス	2,066	2,350	＋284
ボウリング	1,080	1,150	＋70
シネマ他	1,251	1,260	＋10
その他	1,087	1,500	＋417
売上高合計	7,710	8,600	＋890

セグメント損益	2017年3月期	2018年3月期	前期比較
ゲーム	23	154	＋131
フィットネス	270	356	＋86
ボウリング	87	96	＋9
シネマ他	138	152	＋14
その他	30	66	＋36
調整額	▲360	▲374	▲14
営業利益合計	188	450	＋262

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc　All Right Reserved

SD スガイディノス

主な増収増益要因_1

フィットネス事業

売上高 2,066百万円 → 2,350百万円

営業利益 270百万円 → 356百万円

1 前期移転オープンの津藤方店フル寄与

売上高 ＋93 百万円　営業利益 ＋58 百万円

2 既存店舗のリニューアル お客様満足度向上で『辞めないジム』創り

売上高 ＋67 百万円　営業利益 ＋41 百万円

3 自社物件への 24 時間ジム新規出店

売上高 ＋61 百万円　営業利益 ▲16 百万円

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc　All Right Reserved

SD スガイディノス

主な増収増益要因_2

ゲーム事業

売上高 2,227百万円 → 2,340百万円

営業利益 23百万円 → 154百万円

1 新型クレーンゲーム機追加導入でプライズ強化

売 上 高 ＞ +218 百万円

営業利益 ＞ +82 百万円

2 『チョイ置き』モデル※出店の促進 ➡ 今期中に 240 台設置

売 上 高 ＞ +38 百万円

営業利益 ＞ +7 百万円

※量販店やスーパー等の小規模遊休スペースへ、クレーンゲーム機を中心に数台設置、運営する事業モデル

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc　All Right Reserved

SDスガイディノス

主な増収増益要因_3

その他セグメント

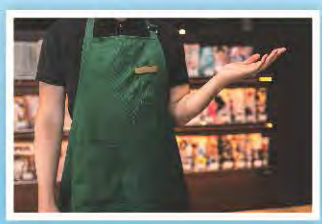
売上高 1,087百万円 → 1,500百万円　営業利益 30百万円 → 66百万円

■企業主導型保育事業

東京23区内中心に6店舗体制へ

売上高 ＋156 百万円　営業利益 ＋6 百万円

自社物件へのネットカフェ出店やテナント誘致



売上高 ＋54 百万円　営業利益 ＋1.5 百万円

※この他、放課後デイサービス・ネットキャッチャー等の事業伸長含む

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc　All Right Reserved

企業理念

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

企業理念（ミッション）

SDスガイディノス

わたくしたちは、
世界でいちばん、イキイキワクワクした
『けんこう（KENKOU）』をつくり、
『えがお（EGAO）』
『かがやき（KAGAYAKI）』
『ありがとう（ARIGATOU）』を世界中に広めます。

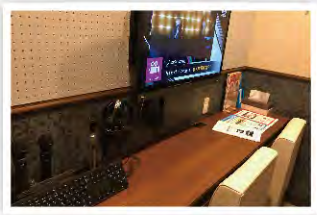
©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

企業理念に基づく『進化』

SDスガイディノス

映画興行・北海道をルーツに
皆様の充実した余暇活動の
お手伝いを続ける事、はや99周年

SD fitness
15店舗 加圧スタジオ
ホットヨガスタジオ含む



ネット&コミック
Dinos cafe
6店舗

その他介護事業・保育事業も展開

ディノスパーク
16店舗

ディノスボウル
9店舗

ディノスシネマズ
4店舗

これからも時流に合った
事業へ変化拡大していきます！

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

成長戦略

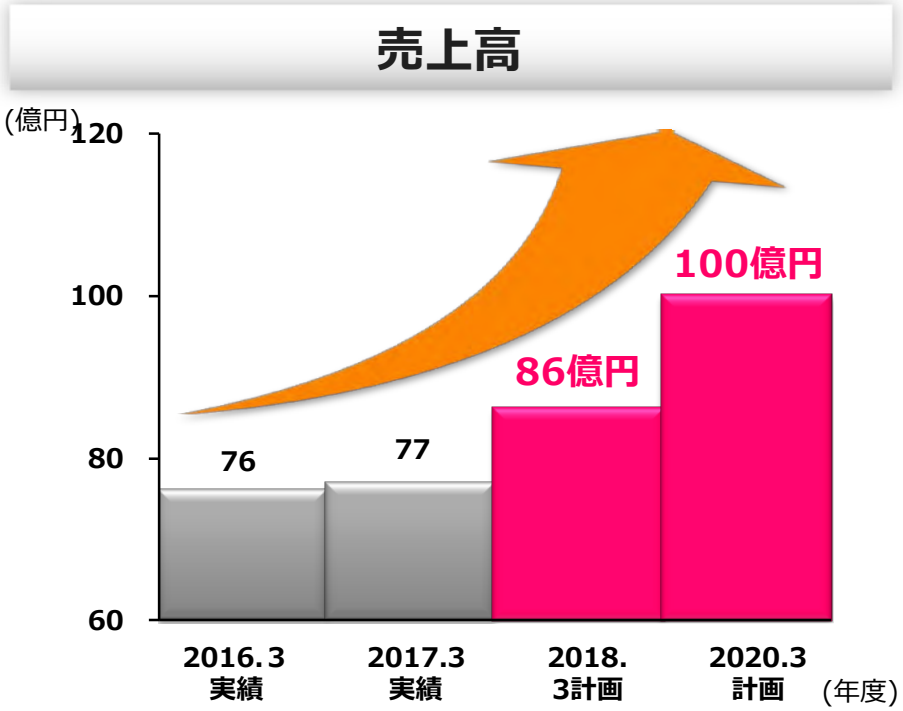
©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

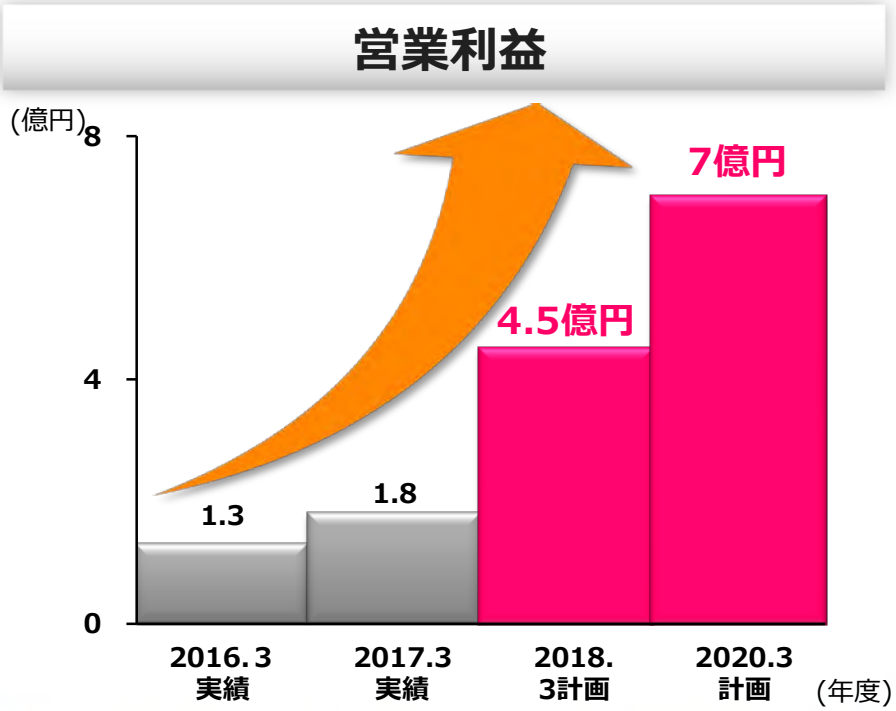
SD スガイディノス

本成長戦略における業績計画

過去 23 年間で最高の利益水準！

● 2020年3月期に、売上100億円・営業利益7億円達成





1995 年上場以降最高利益更新

● 上記達成後、2021年3月期に営業利益9億円視野に

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

SD スガイディノス

P/L 持続的成長軌道へ！

（百万円）

	2016年3月期 実績	2017年3月期 実績	2018年3月期 計画	2020年3月期 計画
売上高	※7,750	※7,710	※8,600	※10,000
営業利益	132	188	450	700
営業利益率	1.7%	2.4%	5.2%	7.0%
1株当たり配当（※）	ー円	1円	6.7円	10円
配当性向	無配	44%	30%	30%

※カウネット事業において、売上・原価両建てをやめ、手数料収入のみ計上に会計方針変更。この売上減影響勘案し比較。
※１株当たり配当に関しては、株数を約９百万株と固定して試算したもの。

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

SD スガイディノス

セグメント別

フィットネス事業を軸に『健康で楽しく』

（百万円）

売上高	2016年 3月期	2017年 3月期	2018年 3月期	2020年 3月期
ゲーム	2,274	2,227	2,340	2,460
フィットネス	2,207	2,066	2,350	3,550
ボウリング	1,186	1,080	1,150	1,180
シネマ他	1,189	1,250	1,260	1,260
その他	894	1,087	1,500	1,550
売上高合計	7,750	7,710	8,600	10,000
営業利益	132	188	450	700

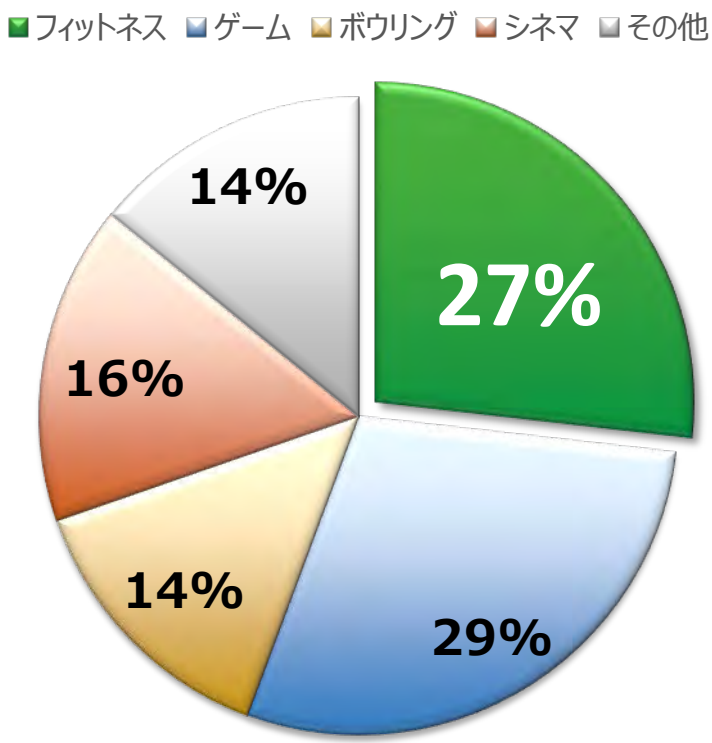
©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

SD スガイディノス

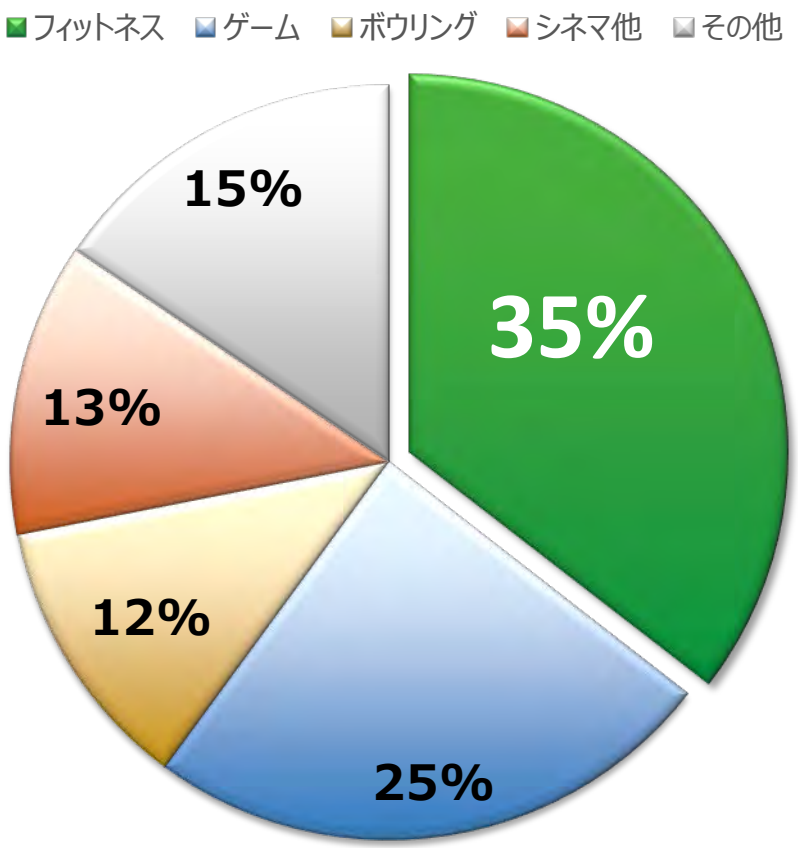
売上シェア推移

フィットネス事業を軸とした事業構造へ

売上高_2017.3



売上高_2020.3



季節変動の小さいフィットネス事業を拡大し、季節変動やコンテンツによる影響が売上に反映されやすいゲーム・ボウリング・シネマ事業のウェイトを抑えることで、収益構造改善を進める。

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

SD スガイディノス

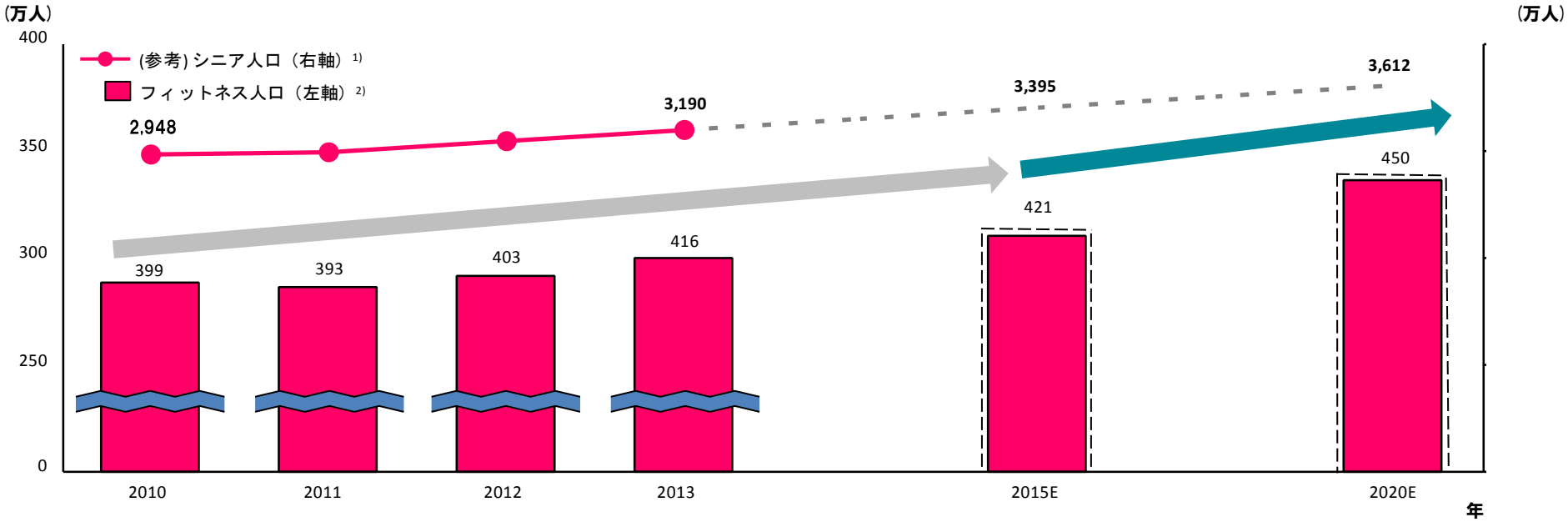
成長の礎

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

フィットネス市場の成長ポテンシャル

フィットネス市場は、シニア人口の増加に伴って、今後も引き続き拡大が継続すると見込まれる

フィットネス人口の推移/見通し



1. 総務省「人口推計」、内閣府「H25 高齢社会白書」より65歳以上人口を引用
2. （株）クラブビジネスジャパン「フィットネス業界のデータとトレンド」より、フィットネスクラブ会員数を引用、将来の見通しについては年平均成長率より当社推計

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

SDスガイディノス

フィットネス出店モデル

自社施設への
新規出店

家賃の実施負担なし
投資回収が早い

複合商業施設への
新規出店

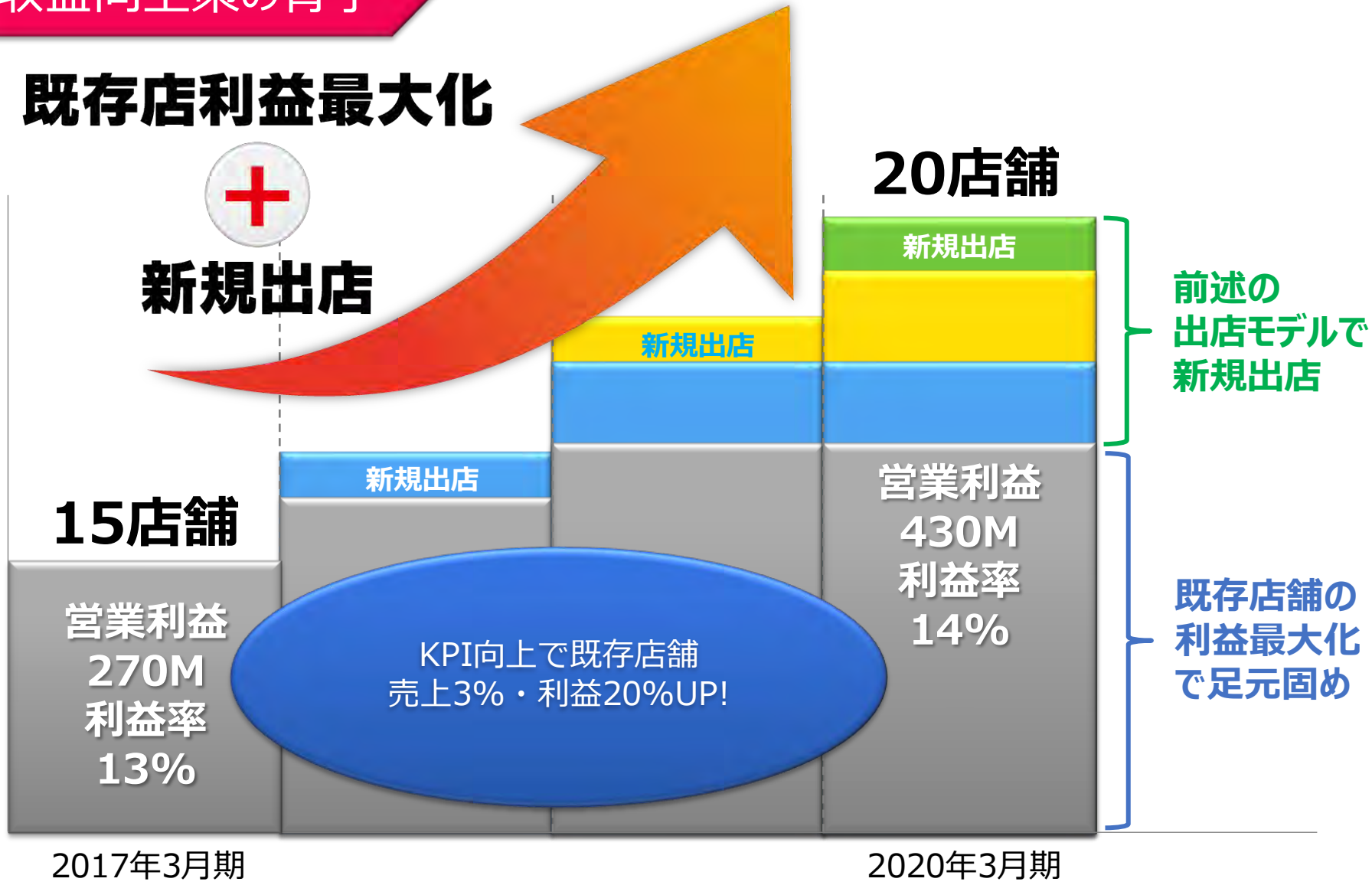
大手SCと共同出店
津藤方店で実績あり

老朽化進む
既存店舗の移転

旭・津ともに成功
既存＋αが期待できる

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

収益向上策の骨子



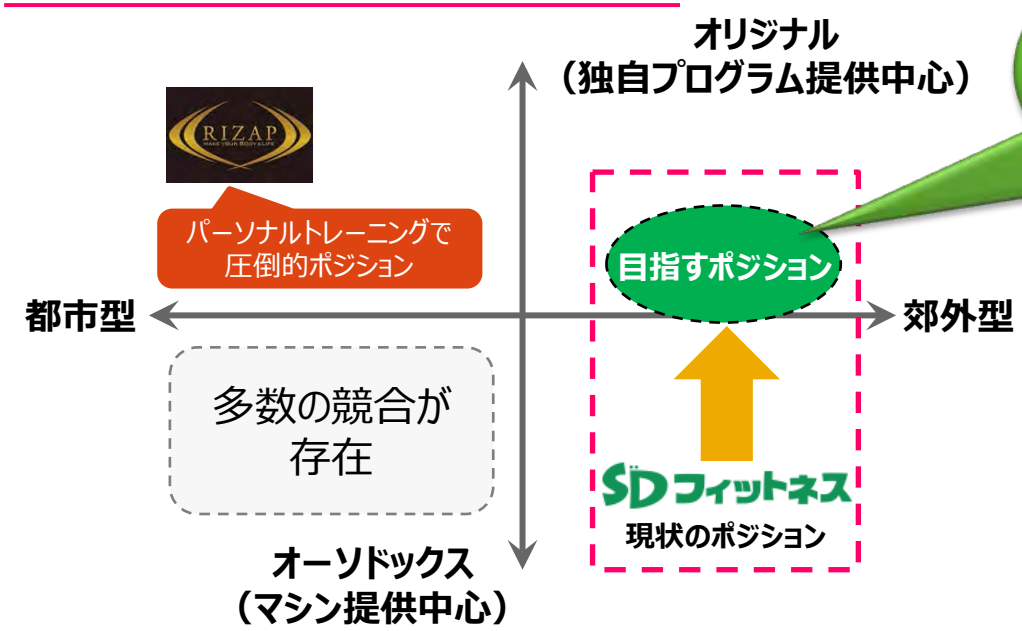
©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

提案型店舗の挑戦

『ランニング&コンディショニングジム』計画中

ランニング指導は、実績のある**パートナーと共同開発**し専門性を高める。
※ヘッドコーチ※　弘山 勉氏　　現在は筑波大学駅伝部の監督を務める。陸上界では理論的な指導で実績
※アドバイザー※ 弘山 晴美氏　オリンピック３回出場の陸上中距離界のエキスパート。

フィットネス市場におけるポジショニング



独自性確立へ
常にチャレンジ！

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc　All Right Reserved

SD スガイディノス

勝ち残り戦略

前年度 4Q より、新型プライズゲーム機集中投下
今期夏までに計 300 台導入

→ プライズゲーム前期比 130%を計画

1,000 坪級の大型店舗を縮小し、効率化

→ 自社他事業への転換とテナント誘致

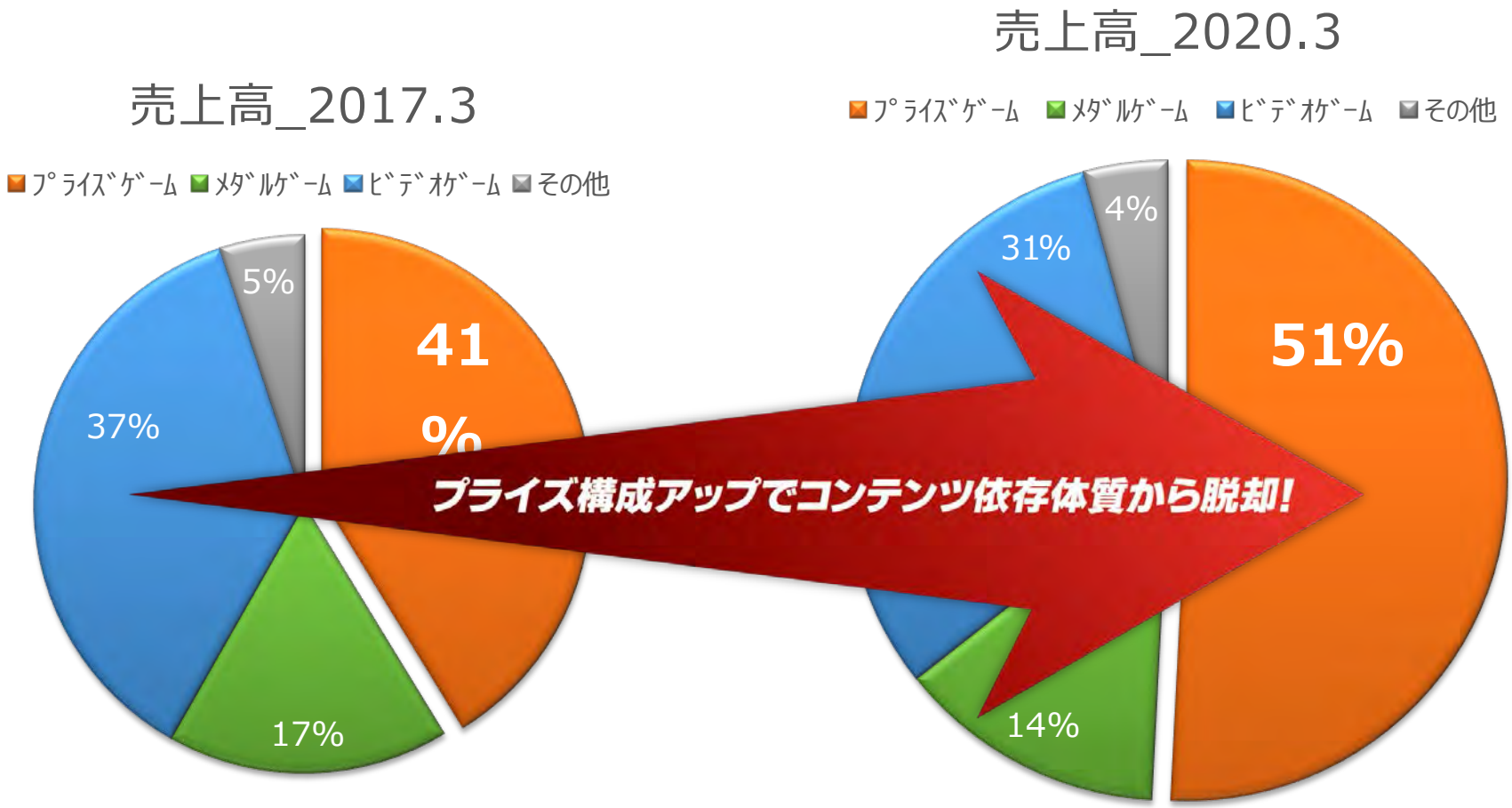
上記 2 施策で余剰となったマシンでの
SC 小規模ゲームコーナーを展開 ※『チョイ置き』モデル

→ 店舗あたり 5～10台。20店舗目標

※量販店やスーパー等の小規模遊休スペースへ、クレーンゲーム機を中心に数台設置、運営する事業モデル

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

勝ち残り戦略



ゲーム既存店利益最大化は、プライズゲーム伸長と坪効率向上

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

SDスガイディノス

全体像まとめ

フィットネス事業への成長投資加速

毎年度２店舗以上の新規出店（大手スーパチェーンとの協業含む）

→ ゲーム機器投資偏重の是正

ゲーム事業の均衡市場でのシェア確保

店舗の小規模化で機動性高い出退店体制確立

→ チョイ置きモデル出店推進

選択と集中で収益力改善

不採算店舗の撤退と自社物件業態転換

→ ゲーム面積減で新たな業態追加自社物件の活性化図る

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

投資戦略

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

SDスガイディノス

【設備投資計画】
総額26億円（3年間）

①フィットネス店舗新規出店
②フィットネス既存店リニューアル・移転
③クレーンゲーム機への集中投資
④自社ビル業態転換投資
⑤企業主導型保育投資
⑥既存設備更新
⑦会員システム・基幹システム投資

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

財務戦略

©2014 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

SD スガイディノス

【配当政策】
2017年3月期　復配　1円
2018年3月期　増配　6円以上を計画
2019年3月期以降も
配当性向　30%　維持し、
持続的増益で、持続的増配へ

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc　All Right Reserved

株主優待の充実《年２回実施》権利確定日３月末・９月末

所有株式数	優待内容
100 株	当社株主優待券（映画・ボウリング等ご招待券）４枚 または、3,000 円相当の RIZAP グループ㈱グループ会社商品
200 株	当社株主優待券（映画・ボウリング等ご招待券）8 枚 または、6,000 円相当の RIZAP グループ㈱グループ会社商品
400 株	当社株主優待券（映画・ボウリング等ご招待券）16 枚 または、12,000 円相当の RIZAP グループ㈱グループ会社商品
600 株	当社株主優待券（映画・ボウリング等ご招待券）20 枚 または、15,000 円相当の RIZAP グループ㈱グループ会社商品
1,000 株	当社株主優待券（映画・ボウリング等ご招待券）24 枚 または、18,000 円相当の RIZAP グループ㈱グループ会社商品

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved

免 責 事 項

本資料は、当社の企業説明に関する情報の提供を目的としたものであり、当社が発行する有価証券の投資を勧誘することを目的としたものではありません。

本資料に記載された意見や予測等は、資料作成時点の当社の判断であり、その情報の正確性・完全性を保証または約束するものではなく、今後、予告なしに変更されることがありますので予めご了承ください。

©2017 SD ENTERTAINMENT.Inc All Right Reserved